

ライトニングトーク

C言語はじめました～

古寺 雄馬

自己紹介

- 北陸先端技術大学院大学(JAIST)先端科学技術研究科一年
- 4月から知念研究室に早期配属されました。
- WIDEの会員ナンバーは2070

プログラム概要

- 15 × 15の迷路を作成
- (1,1)をスタートとし、(13,13)をゴールとする迷路
- *は壁
- -は通路

```
* * * * * * * * * * * * * * *
* 0 - - - - - - - - - - *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - * * * * - * * *
* * * * * * - - - - - - - G *
* * * * * * * * * * * * * * *
```

プログラム構成

- 15 × 15のマスを作成



- 通路を辿る → 行き止まりになったらまだ通っていない通路まで戻る



- GOAL

実行結果

- (1,2)->(1,3)->(1,4)->(1,5)->(1,6)->(2,6)->(3,6)->(4,6)->(5,6)->(6,6)->(7,6)->(8,6)->(9,6)->(10,6)->(11,6)->(12,6)->(13,6)->(13,7)->(13,8)->(13,9)->(13,10)->(13,11)->(13,13)

```
* * * * * * * * * * * * * * *
* 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 *
* * * * * * 6 * * * * 11 * * *
* * * * * * 7 * * * * 12 * * *
* * * * * * 8 * * * * 13 * * *
* * * * * * 9 * * * * 14 * * *
* * * * * * 10 * * * * 15 * * *
* * * * * * 11 * * * * 16 * * *
* * * * * * 12 * * * * 17 * * *
* * * * * * 13 * * * * 18 * * *
* * * * * * 14 * * * * 19 * * *
* * * * * * 15 * * * * 20 * * *
* * * * * * 16 * * * * * * * *
* * * * * * 17 18 19 20 21 22 23 G *
* * * * * * * * * * * * * *
```